**Overslaande brand**.

Draai elke rooktegel die op een vakje ligt aangrenzend aan een vuurhaard om naar een vuurhaard. Herhaal dit zo vaak als nodig. Er zou geen rooktegel meer naast een vuurhaard mogen liggen op het einde van deze beurt. Onthoud: rook naast vuur = vuur. Elke brandweerman die op een vakje staat met een vuurhaard, wordt omvergeblazen. Lees verder wat hiermee gebeurt.

Elk slachtoffer of POI dat op een vuurhaard ligt gaat verloren. Leg deze P O I of slachtoffertegel op het “verloren” vak aan de boord van het spel. Indien de P O I nog niet was omgedraaid, draai deze dan nu om en leg hem vervolgens op de “verloren” plaats.

Verwijder eventuele vuurhaarden die buiten het gebouw waren geplaatst.